

AVVISO - 59369, 19/04/2024, FSE+, Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
CANDIDATURA N. 4080
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC VIGEVANO VIALE LIBERTA'
Codice meccanografico	PVIC83100R
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIALE LIBERTA', 32
Provincia	PAVIA
Comune	VIGEVANO
CAP	27029
Telefono	038142464
Email	PVIC83100R@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	1037
Plessi	PVIC83100R PVAA83101N PVAA83102P PVEE83101V PVEE83102X PVMM83101T

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
Istituto	PVIC83100R - IC VIGEVANO VIALE LIBERTA'
Codice candidatura	4080
Importo totale richiesto	€ 78.780,00
Num. Prot. Delibera Delibera Collegio Docenti	2699/U
Data Delibera Delibera Collegio Docenti	23/05/2024
Num. Prot. Delibera Delibera Consiglio d'istituto	2700/U
Data Delibera Delibera Consiglio d'istituto	23/05/2024
Stato candidatura	Inviata
Data invio candidatura	24/05/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
IncludiAMO e SocializziAMO	€ 78.780,00
TOTALE PROGETTI	€ 78.780,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	IncludiAMO e SocializziAMO	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	IncludiAMO e SocializziAMO	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	IncludiAMO e SocializziAMO	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	IncludiAMO e SocializziAMO	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Sport e Natura	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Cinema in Classe	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Sport e Natura	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Sport e Natura	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	Express Yourself	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	Express Yourself	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Know technology to use it better	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Know technology to use it better	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Know technology to use it better	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 78.780,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: IncludiAMO e SocializziAMO

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	IncludiAMO e SocializziAMO
Descrizione	<p>Il nostro progetto, offerto agli studenti della scuola primaria e secondaria di primo grado, si propone di consentire a agli stessi di recuperare socialità e rafforzare gli apprendimenti, usufruendo di laboratori di attività educative incentrate su musica, arte, sport, digitale.</p> <p>Le attività saranno offerte, come da indicazioni ministeriali, a partire dal mese di giugno 2024 e procederanno durante il corso dell' anno scolastico 2024 -25.</p> <p>L'obiettivo fondamentale sarà quello di favorire l'aggregazione, l'inclusione, l'accoglienza e la vita di gruppo.</p>
Codice CUP	J54D24000930007
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Numero moduli	13
Importo richiesto	€ 78.780,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	Express Yourself
Descrizione	<p>LISTENING: Comprendere ed eseguire consegne. Comprendere le strutture linguistiche presentate. Arricchire il lessico. Comprende le strutture proposte nel testo delle unità presentate. Comprendere testi brevi e semplici messaggi accompagnati da supporti visivi, cogliendo nomi familiari, frasi e parole basilari.</p> <p>READING: Comprendere semplici messaggi con cui si è familiarizzato oralmente (es. biglietti d'auguri, cartoline ...) accompagnati da supporti visivi. Leggere e comprendere semplici parole con cui si è familiarizzato oralmente Leggere e comprendere le consegne del libro di testo.</p> <p>SPEAKING: Ripetere parole e frasi pronunciate dall'insegnante, con l'intonazione e la pronuncia abbastanza corretta. Rispondere a domande inerenti argomenti noti dimostrando di aver compreso la richiesta. Dare e chiedere spiegazioni. Usare la lingua per descrivere.</p> <p>WRITING: Copiare semplici parole o frasi seguendo il modello. Completare frasi. Scrivere messaggi (biglietti e brevi lettere personali).</p>
Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVEE83101V
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Express Yourself

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	Express Yourself
Descrizione	<p>LISTENING: Comprendere ed eseguire consegne. Comprendere le strutture linguistiche presentate. Arricchire il lessico. Comprende le strutture proposte nel testo delle unità presentate. Comprendere testi brevi e semplici messaggi accompagnati da supporti visivi, cogliendo nomi familiari, frasi e parole basilari.</p> <p>READING: Comprendere semplici messaggi con cui si è familiarizzato oralmente (es. biglietti d'auguri, cartoline ...) accompagnati da supporti visivi. Leggere e comprendere semplici parole con cui si è familiarizzato oralmente Leggere e comprendere le consegne del libro di testo.</p> <p>SPEAKING: Ripetere parole e frasi pronunciate dall'insegnante, con l'intonazione e la pronuncia abbastanza corretta. Rispondere a domande inerenti argomenti noti dimostrando di aver compreso la richiesta. Dare e chiedere spiegazioni. Usare la lingua per descrivere.</p> <p>WRITING: Copiare semplici parole o frasi seguendo il modello. Completare frasi. Scrivere messaggi (biglietti e brevi lettere personali).</p>
Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVEE83102X
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Express Yourself

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	IncludiAMO e SocializziAMO
Descrizione	<p>Tipologia d'intervento: Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità</p> <p>Destinatari: alunni dalla classe I alla V (max 25)</p> <p>Descrizione del modulo: La proposta didattica intende favorire il potenziamento delle competenze di base, l'inclusione e la socialità attraverso attività laboratoriali, problem solving, apprendimento collaborativo, apprendimento per scoperta, riflessioni sulle attività svolte, promuovendo il protagonismo delle alunne e degli alunni.</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVEE83101V
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

IncludiAMO e SocializziAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	IncludiAMO e SocializziAMO
Descrizione	<p>Tipologia d'intervento: Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità</p> <p>Destinatari: alunni dalla classe I alla V (max 25)</p> <p>Descrizione del modulo: La proposta didattica intende favorire il potenziamento delle competenze di base, l'inclusione e la socialità attraverso attività laboratoriali, problem solving, apprendimento collaborativo, apprendimento per scoperta, riflessioni sulle attività svolte, promuovendo il protagonismo delle alunne e degli alunni.</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVEE83102X
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

IncludiAMO e SocializziAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	Know technology to use it better
Descrizione	<p>L'obiettivo di un progetto che si occupa di far conoscere la tecnologia ai ragazzi di scuola media è di fornire loro le competenze necessarie per utilizzare gli strumenti digitali in modo efficace, sicuro e responsabile. Più nello specifico, il progetto mira a:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Assicurarsi che gli studenti conoscano e sappiano utilizzare software e dispositivi comuni come computer, tablet e applicazioni di produttività (es. word processing, fogli di calcolo, presentazioni). - Insegnare i principi fondamentali della programmazione e della logica computazionale per stimolare il pensiero critico e la risoluzione di problemi. - Integrare strumenti digitali nei processi di studio e ricerca, promuovendo l'uso di risorse educative online e tecnologie innovative per facilitare l'apprendimento interattivo e personalizzato. - Fornire una base solida di competenze digitali che saranno essenziali per il successo accademico e professionale in un mondo sempre più tecnologico. - Educare gli studenti sui pericoli del web e sulle migliori pratiche per proteggere la propria privacy e sicurezza digitale, inclusa la gestione delle informazioni personali e il riconoscimento delle truffe online <p>In sintesi, il progetto mira a trasformare i ragazzi in utenti informati e competenti della tecnologia, capaci di sfruttarne le potenzialità per il loro sviluppo personale</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVMM83101T
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Know technology to use it better

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	IncludiAMO e SocializziAMO
Descrizione	<p>Tipologia d'intervento: Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità</p> <p>Destinatari: alunni dalla classe I alla V (max 25)</p> <p>Descrizione del modulo: La proposta didattica intende favorire il potenziamento delle competenze di base, l'inclusione e la socialità attraverso attività laboratoriali, problem solving, apprendimento collaborativo, apprendimento per scoperta, riflessioni sulle attività svolte, promuovendo il protagonismo delle alunne e degli alunni.</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVEE83102X
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

IncludiAMO e SocializziAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	IncludiAMO e SocializziAMO
Descrizione	<p>Tipologia d'intervento: Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità</p> <p>Destinatari: alunni dalla classe I alla V (max 25)</p> <p>Descrizione del modulo: La proposta didattica intende favorire il potenziamento delle competenze di base, l'inclusione e la socialità attraverso attività laboratoriali, problem solving, apprendimento collaborativo, apprendimento per scoperta, riflessioni sulle attività svolte, promuovendo il protagonismo delle alunne e degli alunni.</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVEE83101V
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

IncludiAMO e SocializziAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	Know technology to use it better
Descrizione	<p>L'obiettivo di un progetto che si occupa di far conoscere la tecnologia ai ragazzi di scuola media è di fornire loro le competenze necessarie per utilizzare gli strumenti digitali in modo efficace, sicuro e responsabile. Più nello specifico, il progetto mira a:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Assicurarsi che gli studenti conoscano e sappiano utilizzare software e dispositivi comuni come computer, tablet e applicazioni di produttività (es. word processing, fogli di calcolo, presentazioni). - Insegnare i principi fondamentali della programmazione e della logica computazionale per stimolare il pensiero critico e la risoluzione di problemi. - Integrare strumenti digitali nei processi di studio e ricerca, promuovendo l'uso di risorse educative online e tecnologie innovative per facilitare l'apprendimento interattivo e personalizzato. - Fornire una base solida di competenze digitali che saranno essenziali per il successo accademico e professionale in un mondo sempre più tecnologico. - Educare gli studenti sui pericoli del web e sulle migliori pratiche per proteggere la propria privacy e sicurezza digitale, inclusa la gestione delle informazioni personali e il riconoscimento delle truffe online <p>In sintesi, il progetto mira a trasformare i ragazzi in utenti informati e competenti della tecnologia, capaci di sfruttarne le potenzialità per il loro sviluppo personale</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVMM83101T
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Know technology to use it better

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	Know technology to use it better
Descrizione	<p>L'obiettivo di un progetto che si occupa di far conoscere la tecnologia ai ragazzi di scuola media è di fornire loro le competenze necessarie per utilizzare gli strumenti digitali in modo efficace, sicuro e responsabile. Più nello specifico, il progetto mira a:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Assicurarsi che gli studenti conoscano e sappiano utilizzare software e dispositivi comuni come computer, tablet e applicazioni di produttività (es. word processing, fogli di calcolo, presentazioni). - Insegnare i principi fondamentali della programmazione e della logica computazionale per stimolare il pensiero critico e la risoluzione di problemi. - Integrare strumenti digitali nei processi di studio e ricerca, promuovendo l'uso di risorse educative online e tecnologie innovative per facilitare l'apprendimento interattivo e personalizzato. - Fornire una base solida di competenze digitali che saranno essenziali per il successo accademico e professionale in un mondo sempre più tecnologico. - Educare gli studenti sui pericoli del web e sulle migliori pratiche per proteggere la propria privacy e sicurezza digitale, inclusa la gestione delle informazioni personali e il riconoscimento delle truffe online <p>In sintesi, il progetto mira a trasformare i ragazzi in utenti informati e competenti della tecnologia, capaci di sfruttarne le potenzialità per il loro sviluppo personale</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVMM83101T
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Know technology to use it better

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Cinema in Classe
Descrizione	<p>INTRODUZIONE: L'obiettivo principale del Progetto e l'approfondimento della lingua Inglese attraverso la visione e discussione di film in lingua originale con sottotitoli, in un'ottica formativo-culturale. Le tematiche scelte saranno collegate con quelle sviluppate nel percorso di educazione civica e alla cittadinanza consapevole.</p> <p>FINALITA' : Visione collettiva come occasione di arricchimento culturale. Il progetto si propone di avvicinare i partecipanti al linguaggio cinematografico, forma d'arte capace di raccontare la realtà, favorendo la riflessione e il dibattito che nasceranno alla fine di ciascun incontro. Le tematiche scelte saranno trasversali, così da favorire una prospettiva interdisciplinare, di educazione linguistica ed all'immagine. Attraverso il cinema i fruitori cercheranno di comprendere diversi punti di vista attraverso il confronto (debate).</p> <p>METODOLOGIA DIDATTICA : Ad ogni incontro, dopo aver ricevuto una scheda informativa in lingua, le proiezioni verranno introdotte da un intervento del Docente madrelingua , che spiegherà sinteticamente ai fruitori le finalità del progetto, del film in visione e le motivazioni di quella scelta. Durante la proiezione verrà attivato e guidato un dibattito in lingua tra i presenti. Alla fine del Progetto si prevede un momento di confronto per testare l'interesse e la comprensione dello stesso da parte dei partecipanti e per condividere i temi trattati con esperti.</p>
Data inizio prevista	01/06/2025
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVMM83101T
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Cinema in Classe

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Sport e Natura
Descrizione	<p>Le esigenze ed i ritmi imposti da quella che chiamiamo “la civiltà del progresso” tendono sempre più a dilatare le distanze tra individuo e movimento, tra individuo e Natura. Il percorso prevede attività ludiche ed esplorative in ambiente naturale per facilitare l'apprendimento, acquisire sane e durature abitudini di vita, praticare attività motoria, tutelare la salute come pieno benessere fisico, psichico e sociale, educare al tempo libero, al rispetto dell'ambiente naturale. L'educazione motoria in ambiente naturale, infatti, può svolgere un ruolo essenziale nel creare un corretto atteggiamento nei confronti della natura attraverso un ritorno effettivo ad essa, per offrire ai ragazzi esperienze reali e concrete di vita all'aperto che porteranno a conoscere la natura e a rispettarla, responsabilizzando il comportamento di ognuno verso l'ambiente naturale ed insegnando come praticare le attività motorie in esso senza turbarne l'equilibrio. L'attività motoria in ambiente naturale presenta fini chiaramente educativi, nei quali è preminente l'esercizio del movimento nelle sue diverse forme, integrate con attività interdisciplinari di ricerca, di studio, di osservazione che producono stimoli catalizzatori per un corretto rapporto di rispetto per l'ambiente naturale e per le sue variegate forme di vita. Il percorso prevede, quindi, uscite didattiche nel territorio (mare, collina, montagna) e attività motorie diversificate.</p>
Data inizio prevista	01/06/2025
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVEE83101V
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Sport e Natura

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Sport e Natura
Descrizione	<p>Le esigenze ed i ritmi imposti da quella che chiamiamo “la civiltà del progresso” tendono sempre più a dilatare le distanze tra individuo e movimento, tra individuo e Natura. Il percorso prevede attività ludiche ed esplorative in ambiente naturale per facilitare l'apprendimento, acquisire sane e durature abitudini di vita, praticare attività motoria, tutelare la salute come pieno benessere fisico, psichico e sociale, educare al tempo libero, al rispetto dell'ambiente naturale. L'educazione motoria in ambiente naturale, infatti, può svolgere un ruolo essenziale nel creare un corretto atteggiamento nei confronti della natura attraverso un ritorno effettivo ad essa, per offrire ai ragazzi esperienze reali e concrete di vita all'aperto che porteranno a conoscere la natura e a rispettarla, responsabilizzando il comportamento di ognuno verso l'ambiente naturale ed insegnando come praticare le attività motorie in esso senza turbarne l'equilibrio. L'attività motoria in ambiente naturale presenta fini chiaramente educativi, nei quali è preminente l'esercizio del movimento nelle sue diverse forme, integrate con attività interdisciplinari di ricerca, di studio, di osservazione che producono stimoli catalizzatori per un corretto rapporto di rispetto per l'ambiente naturale e per le sue variegata forme di vita. Il percorso prevede, quindi, uscite didattiche nel territorio (mare, collina, montagna) e attività motorie diversificate.</p>
Data inizio prevista	01/06/2025
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVMM83101T
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Sport e Natura

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Sport e Natura
Descrizione	<p>Le esigenze ed i ritmi imposti da quella che chiamiamo “la civiltà del progresso” tendono sempre più a dilatare le distanze tra individuo e movimento, tra individuo e Natura. Il percorso prevede attività ludiche ed esplorative in ambiente naturale per facilitare l'apprendimento, acquisire sane e durature abitudini di vita, praticare attività motoria, tutelare la salute come pieno benessere fisico, psichico e sociale, educare al tempo libero, al rispetto dell'ambiente naturale. L'educazione motoria in ambiente naturale, infatti, può svolgere un ruolo essenziale nel creare un corretto atteggiamento nei confronti della natura attraverso un ritorno effettivo ad essa, per offrire ai ragazzi esperienze reali e concrete di vita all'aperto che porteranno a conoscere la natura e a rispettarla, responsabilizzando il comportamento di ognuno verso l'ambiente naturale ed insegnando come praticare le attività motorie in esso senza turbarne l'equilibrio. L'attività motoria in ambiente naturale presenta fini chiaramente educativi, nei quali è preminente l'esercizio del movimento nelle sue diverse forme, integrate con attività interdisciplinari di ricerca, di studio, di osservazione che producono stimoli catalizzatori per un corretto rapporto di rispetto per l'ambiente naturale e per le sue variegata forme di vita. Il percorso prevede, quindi, uscite didattiche nel territorio (mare, collina, montagna) e attività motorie diversificate.</p>
Data inizio prevista	01/06/2025
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	PVEE83102X
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Sport e Natura

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI